

# ミステリアスなクレーンゲームの修理

西の中村 (2021-9-8)

「ん！？」と言うところはあるのですが、ボールを取って、外に排出してくれます。が、ボールが取れたのに最後に「残念！」と言って終了します。正しくは「やったね」で終了ですので、修理を試みてみました。最後の声が意外と聞こえないのですが、ユーチューブに上げておきました。

異常動作[ミステリアス動作]：<https://youtu.be/FaRlu7e4Sil>

正常動作：[https://youtu.be/9u\\_wf\\_PyFYI](https://youtu.be/9u_wf_PyFYI)

[ミステリアス動作]

[ 正常動作 ]

開始



到着



下降してキャッチ



ボールの排出口に移動



排出





ポイントは最後にボールを放すタイミングのようです。

正常動作：下降開始時に開いてボールが落下する。上端で放し、「やったね」

異常動作[ミステリアス動作]：下降後、上昇開始時にボールが落下する。下端で放し、「残念！」

ボールのあるなし判定は下降完了時までが有効で、上昇を始めるまで待っていない。

下降完了後にボールがセンサーを通過してもボールを検知できない。

従って、下降開始時にボールを放すと「やったね」になり、

下降後上昇時にボールを放すと「残念！」になる。

アンパンマンクレーンゲームのチェーンの初期設定は「何もしない」が正解です。

モーター配線のプラス、マイナスを逆にして、チェーンを少し巻くとミステリアス完成です。

試行を繰り返しているうちに陥ってしまう「落とし穴」のようです。

[ミステリアス動作]

<モーター配線逆>



[正常動作]

<モーター配線正>



<チェーン>チェーンは下から引っ張って、全部伸ばしています。<チェーン>

