

仮面ライダー カブト キックホッパーの修理法（右脚が折れた）

2023.09.19

トミー・マック

1. 外 観

おもちゃ名は「仮面ライダー カブト キックホッパー」、(株)バンダイ製で2011年に販売されました。

全高約140mmの小さなフィギュアです。



2. 特 徴

仮面ライダー カブトに登場する仮面ライダーの一人、全身を緑色の装甲で包んだライダーで、名前通りにキックに特化した攻撃を得意とする、アクションフィギュアのシリーズで、首・肩・肘・手首や脚の付け根・膝・足首に関節があり、ある程度自在に動かせます。

3. 故 障

関節を動かせるので、強い力で外れたり、折れることがあります。

今回の故障は、右脚が折れた故障です。

4. 原 因

分解と修理過程で分かったことは、

- 右脚の付け根の関節が折れて干切れています。 → 強い力が加わった。

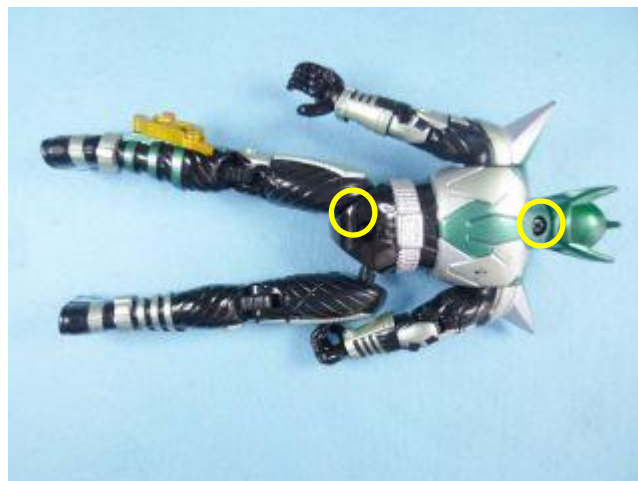
対応は、

• 右脚と左脚が繋がった関節の右脚側が折れています。右脚と共通の関節にφ0.9mmの孔（実質φ1.0mm）の孔を明け、φ1.0mmの針金を挿入して接着し、留めリングの外周をφ0.28mmのステンレス線を2重で2か所を擦じて留め、瞬間接着剤で留めます。

5. 修 理

（1）ボディの分解

背中中の○印のネジ（タッピング 2.6X8）2本を外します。



仮面ライダー カブト キックホッパーの修理法（右脚が折れた）

（2）脚の取り外し

背中を外し、脚を取り外すと、

背中を分離



脚を分離

右脚



右脚と左脚が繋がった関節の右脚側が、折れて干切れています。

（3）脚の修理

両脚の折れた関節の端に、 $\phi 0.9\text{mm}$ ドリル刃で孔を明けましたが、ドリル刃がルータの回転で芯ブシし、約 1.0mm の穴が開きました。

右脚に $\phi 1.0\text{mm}$ の針金を、瞬間接着剤のPPX又は相当品を塗布し、左脚に挿入します。

右脚



右脚

針金

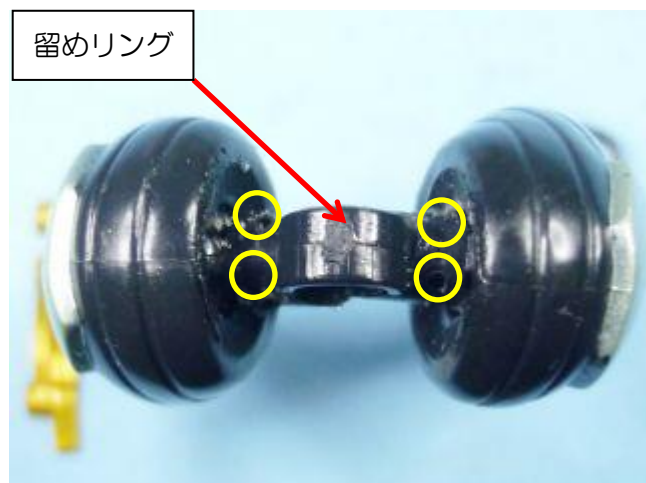


実は、 $\phi 0.9\text{mm}$ の線芯がなかったので、手元にあった $\phi 1.6\text{mm}$ のビニール被覆線の線芯が、 $\phi 1.0\text{mm}$ の針金だったので、被覆を剥いで使いました。



仮面ライダー カブト キックホッパーの修理法（右脚が折れた）

留めリングの根元にφ0.7mmの孔を明け、φ0.28mmのステンレス線を2本で2か所を縛り、瞬間接着剤で留めます。



これで、原因追及と **修理完了**。

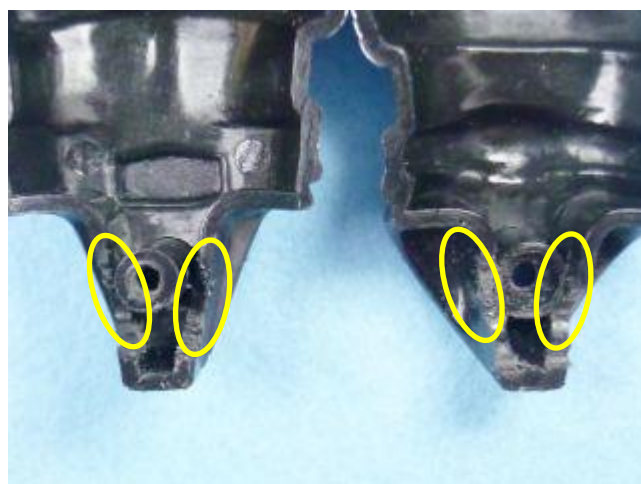
(6) 元に戻す

ここまでの過程を戻れば組めますので、詳細の説明を省略し、組み戻して要注意点のみ記載します。

(a) ボディの修正加工

留めリングの周囲をステンレス線で縛ったので、本体ケースの脚の付け根がステンレス線と干渉しています。

楕円の板厚部を現物合わせで削り、干渉をなくします。



(b) 脚の取付け

(c) ボディのネジ留め

ネジ（タッピング 2.6X8）2本で留めます。

完了

終わり